

Referat af fabrikkens generalforsamling 02.03.2025

1.	Valg af dirigent og referent	
	Andy og Morgan blev valgt som dirigent og Sofie Heggenhougen blev valgt som referent.	Mødeudvalg
2.	Godkendelse af forretningsorden	
	Forretningsordenen blev godkendt. (link)	Mødeudvalg
3.	Godkendelse af dagsorden	
	Dagsorden blev godkendt.	Mødeudvalg
4.	Godkendelse af bestyrelsens årsberetning	
	Tulle præsenterede bestyrelsens årsberetning. Vi har afholdt en masse fede events og arrangementer for børn! Vi har fået shinet vores lokaler op! Vores kampagner kører godt! Årsberetningen blev godkendt. <i>QUIZ-TID! Vi skal finde ud af, hvilken minecraft-mob vi er!</i> 1. Vi vil helst have superkraften: At have evnen til at blive oppe hele natten. Ja, vi valgte det over at kunne flyve eller trække vejret under vand, okay!	Bestyrelsen
5.	Godkendelse af årsrapport og regnskab	
	Generalforsamlingen godkendte årsrapporten for 2023. Bitten præsenterede regnskabet for 2024. Regnskabet blev godkendt.	Bestyrelsen
6.	Budget 2025	
	Bitten gennemgik bestyrelsens forslag til budget for 2025. Det bærer præg af faldende kommunale tilskud og større udgifter, så der er lagt op til et magert budget. Hovedårsagerne er, at: 1. Der kommer aktivitetsgebyr og gebyr på sociale aktiviteter i lokalerne, og møder. Vi kender ikke omfanget af gebyrerne endnu. 2. Der er faldende medlemsstøtte og lokalestøtte fra kommunen 3. Der er væsentligt øgede udgifter til administration Vi ved desværre først reelt hvad vi har af midler, når vi kommer til stormødet i tredje kvartal, for det er først til august. Vi kan derfor vedtage et budget, som er vores bedste bud på hvordan året kan forløbe, og så må vi rette til i efteråret. Budgettet blev godkendt. <i>QUIZTID!</i> <i>Vores drømme feriedestination er: gamle ruiner og glemte byer</i>	Bestyrelsen

7.	Fastsættelse af kontingent	
	Bestyrelsen foreslår at kontingent fastsættes til 100 kr. for personer under 18, og 200 kr. for personer over 18. Forslaget til kontingent blev vedtaget.	Bestyrelsen
8.	Forslag til vedtægtsændringer	
	Der var ingen forslag til vedtægtsændringer.	
9.	Indkomne forslag	
9a	Heltestøtte Der er oprettet en mulighed for at støtte fabrikken økonomisk, så vi forhåbentlig får et mindre hul i kassen ved slutningen af året. Der bliver lagt et link på fabrikken og allies-facebookgruppen, og alle opfordres til at smide lidt afsted.	Carl M.
9b	Snak om fordeling af telte til Krigslive Der er mange af os der skal afsted, og de fleste af vores regler om udlån er ikke relevante når det er vores eget arrangement og egne hold der skal afsted. Mødet gav Mikkel C. mandat til at lave en god fordeling blandt holdene.	Mikkel C.
9c	Oplæg om Spillaboratoriet og dets fremtid Bilag: 01 - Spillaboratoriets Fremtid Projektet slutter officielt i år, så vi skal drøfte hvad vi gør fremadrettet. Der er skabt et virkelig højt fast aktivitetsniveau og faste brugere på meget kort tid, og projektet er på mange måder en stor succes. Der var diskussion med følgende hovedpointer: 4. Det er et fedt projekt og vi har mange medlemmer, der bruger det, hvilket kan mærkes som en mindre belastning af lokalerne i Brønshøj. Det vil være ærgerligt at det blev afsluttet. 5. Valbyparken er virkelig blomstret op fordi de kan have aktiviteter i lokalerne. 6. Vi har ikke startet mange nye aktiviteter op i de lokaler, fx kampagner eller lignende der skaber medlemmer til hulen. 7. Der er mange der fortsat kun bruger huset i Brønshøj som base. 8. Det vil være en god indsats for foreningsdanmark, selvom en del af vores egne medlemmer måske ikke bruger det så meget. Vi har muligheden fordi vi er en stor forening med muskler, så det er god stil at bane vejen for udvikling når vi kan se, der er efterspørgsel og vækstpotentiale. 9. Finansiering: Styregruppen vurderer, at det er vægtigt at fabrikken står på ansøgningen, fordi fabrikken har et godt ry. Afstemninger og beslutninger 1. <i>Skal vi gå fortsætte med projekt Spillaboratoriet, og sende en ansøgning til Nordeafonden?</i> ○ Mødet besluttede at ja, det skal vi.	

	2. <i>Finansiering – Skal fondsansøgningen til Nordea sendes med Rollespilsfabrikken eller en paraplyorganisation som afsender?</i> ○ Det blev vedtaget, at sende en fondsansøgning afsted med Rollespilsfabrikken som afsender. 3. <i>Finansiering - Vil vi arbejde på et budgetnotat, enten som Rollespilsfabrikken eller som paraplyorganisation?</i> ○ Det blev vedtaget, at vi gerne vil arbejde på finansiering gennem et budgetnotat, med Rollespilsfabrikken som afsender. 4. <i>Skal vi arbejde hen i mod at projektet, i løbet af projektperioden, overgår til at køre under en paraplyforening af de foreninger der bruger Spillaboratoriet, så det efter de næste tre år kan køre videre selvstændigt?</i> ○ Det blev vedtaget at vi vil arbejde hen imod, at projektet kan køre selvstændigt videre efter den næste projektperiode. 5. <i>Back-up brugsret: Vil vi søge om fortsat brugsret så aktiviteterne kan køre videre (uden ansat koordinator) hvis vi ikke får finansiering?</i> ○ Mødet godkendte at vi sender en brugsretsansøgning som back-up, <i>QUIZ-TID: Hvad er vores foretrukne midnight snack? Vi valgte "Hvad end vi kan finde i køleskabet."</i>	
9d	Socialt Partnerskab 02 - Socialt Partnerskab Katharina var desværre syg, så Berner præsenterede de foreløbige tanker om det sociale partnerskab 2025-27. Generalforsamlingen godkendte de overordnede retninger for socialt partnerskab. Omfanget af indsatsen for at få Spillaboratoriet på budgetnotat fastsættes i den udspecificerede plan for Socialt Partnerskab, som udarbejdes mellem den ansatte (Berner) og bestyrelsen.	Katharina
9e	Fabrikkens sociale spilleregler Rollespilsfabrikkens sociale spilleregler Sofie gennemgik de sociale spilleregler, som Trivselsudvalget har udarbejdet på baggrund af drøftelsen på sidste stormøde. Reglerne blev vedtaget. <i>QUIZ-tid!</i> <i>Hvis vi kunne tale med dyr, hvad ville så være det første vi sagde? "Got any brains to spare?"</i>	Trivselsudvalget
9f	Proposal of collaboration: Moonlight Tales Moonlight Tales presentation for Rollespilsfabrikken DK	Lisa Wolfrum

	Lisa og Brian præsenterede deres scenarie. Det lyder super spændende, og vil efter planen generere 5.000 kr. i overskud til fabrikken. Der er en post for uforudsete udgifter på 14.000 kr. til hvis uheldet er ude, og budgettet er på ca. 150.000 kr. i alt. Der er gode muligheder for at interesserede fra fabrikken kan deltage i planlægning og udførelse hvis man er interesseret. Lisa og Brian skriver på fabrikken og allier hvordan man kan involvere sig, og hvordan den endelige struktur bliver med billige billetter for unge fra fabrikken. Generalforsamlingen nikkede til samarbejdet, vi glæder os!	
9g	Suppleanter til bestyrelsen Som en del af visionen om at skabe mere tydelige arbejdsgange for bestyrelsens virke og for at vi ikke får tabt en masse viden mellem generationer, vil vi gerne oprette to pladser der giver plads til at snuse til arbejdsopgaven i bestyrelsen. Personerne kan melde sig/vælges under personvalg til bestyrelsen.	Tulle
10.	Personvalg	
	Valg til bestyrelsen (7 pladser) Ida "Bitten" Echstrøm Tulle Skovbjerg René Bokær Katharina Klostergaard Molly Arrias Sofie Nüchel Heggenhougen Carl Munch Følgegruppe: Andreas "Andy" Gudbrand Sara Krogh Holm Lærke Krogh	
	Valg til trivselsudvalget (5 pladser) Alfa Pilemand Naja Barkholt Sofie Nüchel Heggenhougen Susanne Goldschmidt Liv Trier-Blom	
	Valg til mødeudvalget (5 pladser) Christinna Beeken Molly Arrias Tjalfe Chessni Martin Sinding Tera Zwergius Teilmann Sverud	
	Valg til husrådet Roller i Fabrikken KØKKEN Susanne Goldschmidt CHILL + PRÆCHILL Astrid Feldstein	

	Tjalfe Chessni ENTRE + GANGE Liv Trier-Blom Michael Saaby DØREN Marc Wangerin SY/LÆDER Andreas 'Andy' Gudbrand Andreas 'AA' Andersen Thomas 'Rumle' Thaaning Jensen WARHAMMER Mikkel Christensen RENGØRINGSRUM Naja Barkholt TOILETTER Troels Palm OBSERVATORIUM Xander Lerwick Endahl LOFT Jeppe Schmidt Hansen Michael Saaby FJERNLAGER Paul Sinding UNGDOMSLAGER Andreas "Andy" Gudbrand Morgan Krepakevich ANNEKS VÆRKSTEDET Asbjørn Godvin Hansen Marc Wangerin KRYBEKÆLDER Asbjørn Godvin Hansen	
	Valg af revisor Bestyrelsen indstiller Buus Jensen som revisor	
6.	Info	
7.	Hype	
8.	Evt.	