

Dagsorden for stormøde 16.08.24

Tid kl. 18:00. Mødet starter med fællesspisning

Sted 5. Sal, Valby Kulturhus ! EDIT: Ikke Spillaboratoriet !

Sovs Der vil være aftensmad til mødet

Link til gældende vedtægter og forretningsorden findes på rollespilsfabrikken.dk/dokumenter

Medlemskab

Husk at du skal være medlem af foreningen for at stemme på generalforsamlingen - du kan blive medlem på foreningens hjemmeside, rollespilsfabrikken.dk

Punkter på dagsordenen

For at få et punkt på dagsordenen skal man kontakte mødeudvalget [mail: forslag@rollespilsfabrikken.dk].

For at mødet kan behandle punkter på en fornuftig måde, skal alle forslag og punkter præsenteres skriftligt i et bilag og i god tid. Fristen for indsendelse af punkter er 1 uge inden mødet.



Hvis du har en idé, men er usikker på hvordan du skal udarbejde et forslag, så kontakt et medlem af mødeudvalget [Paul, Tera, AA, Morgan, Andy] - det er vores opgave at hjælpe med den slags!

Deadlines

Der er forskellige deadlines for hhv. vedtægtsændringer og andre indkomne forslag, dem har vi samlet nedenfor.

- Forslag/punkter til dagsorden 9. August
- Deadline for endelig dagsorden: 11. August

Dagsorden

1.	Valg af dirigent og referent	
	Mødeudvalget indstiller Martin som dirigent og Paul som referent.	Mødeudvalget
2.	Godkendelse af forretningsorden	
	Vi godkender mødets forretningsorden (link)	Mødeudvalget
	QUIZ - hvilken 1st gen Pokemon er vi?	
	S1: Hvad laver vi fredag aften? VI BYGGER ET BÅL	
3.	Indkomne forslag/punkter	
	Fabrikstur til Forum (link til tilmelding) Fabrikken laver en tur til Forum, der er 15 pladser og ansøgningsfrist den 30. august.	René Martin og Anna
	S2: Hvordan holder vi os kolde på en varm dag: under vand i vores badebassin	
	Julefrokost Nogen skal holde julefrokost - man kan henvende sig til Tulle hvis man vil hjælpe til.	Tulle
	S3: Vi har taget én ting med til festen, hvad? EN MIKROFON! De skal høre vores stemmer	
	Skal scenarier og andre aktiviteter søge godkendelse på stormøder? Kort debatpunkt Idé: kalenderkategori til scenarier Idé: papir om arrangørforsvar Paul er tovholder på at udarbejde et beslutningspapir om området til næste stormøde	Paul
	S4: Det regner, hvad gør vi? UD AT LEGE I REGNEN	
	 Trolde-sommerscenarie Alle elsker det!	Beeken
	S5: Hvor skal vi på Ferie? Nashville	
	 Ridder-sommerscenarie Alle elsker det, men arrangørerne er lidt deprimerede over at Mythodea har stjålet deres uge.	Paul & Anna
	S6: Hvad har vi med til Sommerfesten? BÅLET	

4.	Eventuelt (henvend dig til dirigenten i en pause)	
	S7: Hvilken snack: ATOMIC FIREBALLS	
	Sommeroprydning i lokalerne	René
	Lastbil til Drachenfest & Mytho	Guldberg
	S8: Når vi er til gedefest, så er vi: the life of the party	
5.	Hype (henvend dig til dirigenten i pausen)	
	Devolution Vil du lege Zombie eller skyde dem med skum? Tag til Devolution!	Willer
	Samværspolitik Workshop Trivselsudvalget og Bifrost inviterer til workshop om samværspolitik, kom glad!	Trivselsudvalget
	Camp Northstar - afrapportering Fedt scenarie og guld til hulen - alle er glade!	Martin
	Fantasydage Vi skal til fantasydage og lave questboard - AA er tovholder og vil gerne have hjælp!	AA
	Gangs of Umbar Fabrikken er nogle slyngler - så tag til Umbar og slyngel den! Middle-Earth, Peaky Blinders og lystfisk hustlers.	Guldberg
	Nyt kulturhus i Brønshøj Pilegården er død - længe leve BRØK? BRYG? BRØG? René inviterer på privat-super-secret rundvisning onsdag den 21. August.	René
	Forældremøde for nye forældre i Fabrikken 28. August kl 17-18 i BRØK	Jesper
	Nebel Porten Infomøde tirsdag den 20. August på Fabrikken, og næste spilgang 14. september.	Tjalfe
	Valby Kulturnat Kom forbi spillaboratoriet og kig forbi, der er hygge, NERF-arena og dommerløn til kamparenafolk. 31. August	Beeken

	Gaming Ugen (IKKE GAMING WEEK) ... slår sig sammen med spillaboratoriet og holder NØRDEFESTIVAL! OPLÆG! ARKADEBAR! SEJE BODER! <INDSÆT DIT ARRANGEMENT HER> Kom til Beeken hvis du vil lave noget fedt	
	Vil du opkvalificeres som GM? Så tal med René!	René
	VI ER CHARMANDER!	
6.	Oprydning	
		Paul
7.	Hygge somewhere?	